

GENERAL RULES FOR WORLD SERIES OF WAKE SURFING

ウェイクサーフィンワールドシリーズの一般ルール

1. World Series of Wake Surfing Mission and Purpose:

ウェイクサーフィンワールドシリーズの使命と目的：

To create a family-friendly community atmosphere promoting the sport of wake surfing. To make life better through water sports.

ウェイクサーフィンのスポーツを促進する家族向けのコミュニティ雰囲気を作り出すこと。ウォータースポーツを通じて人々の生活を向上させること。

2. Safety and Equipment

安全と装備

1. The safety of all participants and spectators is our number one priority. There is an inherent danger in any water sport, so we ask that all participants, spectators, and vendors follow all rules and instructions given to them by the chief judge or event organizer.

参加者と観客の安全は最優先事項です。どのようなウォータースポーツにも危険が伴いますので、すべての参加者、観客、ベンダーは、主審またはイベント主催者から与えられたすべてのルールと指示に従うようお願いします。

2. All participants in the World Series of Wake Surfing are required to complete the Safe Sport Course. This is to include all riders, judges, staff, organizers & volunteers.

<https://safesporttrained.org/#/public-dashboard>

ウェイクサーフィンワールドシリーズのすべての参加者はセーフスポーツコースを修了する必要があります。これにはすべてのライダー、審査員、スタッフ、主催者、ボランティアが含まれます。

3. Fin Size: all boards must be inspected at the time of rider check-in.

フィンサイズ：ライダーチェックイン時にすべてのボードを検査する必要があります。

- i. SURF STYLE- standard size of 4+” Max number of fins 5.
- i. サーフスタイル - 標準サイズは4インチ以上、最大フィン数は5本です。
- ii. SKIM STYLE- not to exceed 2” Max number of fins 2.

- ii. スキムスタイル - 2 インチを超えないでください。最大フィン数は 2 本です。

If board or fins do not meet requirements, the rider will be given a chance to correct and have the board reinspected before the athlete's run.

Reinspection of board must be completed by the chief judge at least 30 minutes prior to division run. If correction is not made, the rider will be banned from the event and given a zero for the competition ranking.

ボードまたはフィンが要件を満たさない場合、ライダーにはボードを修正して再検査してもらう機会が与えられます。ボードの再検査は、競技部門の実行の 30 分前までに主審によって完了しなければなりません。修正が行われない場合、ライダーはイベントから追放され、競技ランキングでゼロを与えられます。

- 4. Wax/Adhesive: The board will be inspected at the time of rider check-in, inspector's hand will be put on the board wax and if the board sticks to the skin, the rider will be asked to remove the wax/adhesive and have the board reinspected or be ban from riding in competition and given zero for ranking points.

ワックス/接着剤：ライダーチェックイン時にボードを検査し、検査官の手をボードのワックスに触れさせ、ボードが肌に付着する場合、ライダーにはワックス/接着剤を取り除いてもらい、ボードを再検査するか、競技からの追放とランキングポイントのゼロを与えられます。

- 5. In the event of an injury to a competitor, spectator, or event staff, the chief judge should notify onsite medical and security personnel, or locate trained, able-bodied volunteers.

競技者、観客、またはイベントスタッフが負傷した場合、主審は現地の医療スタッフやセキュリティスタッフに通報し、または訓練を受けた有能なボランティアを見つける必要があります。

- i. Dail 911 or emergency services number for the venue
 - i. 会場の 911 番または緊急サービス番号に電話します。
- ii. Follow the Protocol for Management of Concussion injury, if a concussion injury is suspected.
 - ii. 脳震盪の怪我が疑われる場合は、脳震盪の管理プロトコルに従います。
- iii. Retrieve emergency contact info or if minor notify parents.
 - iii. 緊急連絡先情報を取得するか、未成年者の場合は両親に通知します。
- iv. Chief judge or WSWS staff member to get names, statements, and contact information from all involved or witnesses to the accident.

iv. 主審または WSWs スタッフは、事故に関与した者または目撃者からの名前、声明、連絡先情報を取得する必要があります。

6. Any Athlete that fails to follow all safety rules and regulations above, will be disqualified from the the event and given a zero for their event scoring.

上記のすべての安全ルールと規制に従わない競技者は、競技から失格となり、競技のスコアでゼロを与えられます。

3. Concussion Policy:

脳震盪ポリシー :

1. If the boat crew suspects a rider has a concussion or head injury, they will immediately radio for the staff EMT. Athlete will be evaluated and if it is suspected that the rider has a concussion, the rider will be removed from competition immediately and recommended that the athlete be further evaluated by a professional health care provider. If the athlete is a minor, the parent or guardian will be notified immediately and asked that the athlete be taken to the healthcare provider for further evaluation. Athlete will not be allowed to participate in the WSWs event until the athlete has a written release from a healthcare provider stating that the athlete is cleared to resume participation in the event.

ボートクルーがライダーが脳震盪または頭部の怪我を疑う場合、即座にスタッフの EMT に連絡します。ライダーが脳震盪を疑われる場合、競技から即座に退場させ、専門の医療従事者によるさらなる評価を推奨します。競技者が未成年の場合、直ちに親または保護者に通知し、競技者が競技に再参加できるかどうかの評価を受けるように依頼します。競技者は、競技者が競技に再度参加できることを証明する医療従事者からの書面によるリリースを持っているまで、ウェイクサーフィンワールドシリーズのイベントに参加することはできません。

4. Refund Due to Medical:

医療による払い戻し :

1. In the event of injury, the affected rider must contact the Chief Judge or Chief WSWs event organizer, as soon as possible with a minimum of 48 hours prior to check-in and must provide a doctor's note to be considered for a full registration fee refund. 負傷が発生した場合、影響を受けた競技者は、チーフジャッジまたはチーフ WSWs イベント主催者に可能な限り早く連絡し、チェックイン前の最低 48 時間前に医師の証明書を提出する必要があります。これにより、全額の登録料が返金されるかどうかを検討されます。

5. Cancellation of Entry:

参加キャンセル：

1. If an entrant desires to cancel his/her entry for whatever reason(s), he/she is required to notify the Director of Registration or event organizer no later than two weeks prior to the event. If an entrant abides by the required cancellation deadline, the entry fee will be refunded ONLY if the entry cannot be rolled over to another tournament. Cancellation of entry will be accepted only by email in order to be eligible for the full refund.

参加者が任意の理由で参加をキャンセルしたい場合、イベントまでに 2 週間前までに登録ディレクターまたはイベント主催者に通知する必要があります。参加者が必要なキャンセル期限を守る場合、登録料は別の大会に振り替えられない場合に限り返金されます。登録キャンセルは、完全な払い戻しの対象となるためには、電子メールでのみ受け付けられます。

6. Liability:

責任：

1. All World Series of Wake Surfing (WSWS) athletes and officials by their participation recognize and accept the possible dangers inherent to wakesports competitions and shall sign a release to this effect before riding or officiating on site. Athletes shall submit proof of WWA membership covering insurance before participation. The WSWS accepts no liability for injury to athletes during the competition or related functions while traveling, or in any other capacity, official or otherwise, not mentioned herein. It is the responsibility of any WSWS athlete or official who discovers a potentially dangerous situation to immediately notify the chief judge, WSWS head organizer, or event staff.

ウェイクサーフィンワールドシリーズ（WSWS）のすべての競技者と関係者は、参加によってウェイクスポーツ競技に伴う潜在的な危険を認識し、受け入れることを認識します。競技者は競技または主審を行う前に、このことを示すリリースを提出する必要があります。競技者は参加前に保険をカバーする WWA 会員の証明を提出する必要があります。WSWS は、競技中または関連する機能中に競技者に対する負傷に対する責任を負いません。旅行中またはその他の容量で、公式または非公式でここに記載されていない。WSWS の競技者または関係者が危険な状況を発見した場合、直ちに主審、WSWS 主催者、またはイベントスタッフに通知する責任があります。

7. Competitors:

競技者：

1. Are required to complete the Safe Sport Course.
セーフスポーツコースを修了する必要があります。

<https://safesporttrained.org/#/public-dashboard>

2. All competitors entering any event sanctioned by the WWSWS must be a WWS member.

WWSWS が認可したイベントに参加するすべての競技者は、WWA のメンバーである必要があります。 <https://www.thewwa.com/membership-info>

3. The equipment of all competitors shall be subject to inspection and review by the Chief judge or WWSWS event organizer. Inspection of equipment does not classify personal equipment to be safety qualified only event standard requirements. All competitors are responsible for their own equipment and safety.

すべての競技者の装備は、主審または WWSWS イベント主催者による検査およびレビューを受けます。装備の検査は、個人の装備を安全基準に適合させるものではなく、イベントの標準要件にのみ適合することを意味します。すべての競技者は自分自身の装備と安全に責任を持ちます。

4. All competitors shall be required to wear a Personal Flotation Device or comp vest that will float the competitor in the event the competitor becomes incapacitated. It is the rider's responsibility to ensure that their vest is adequate.

すべての競技者は、競技者が無力になった場合に競技者を浮かべる個人用浮力装置またはコンプベストを着用することが求められます。ライダーは自身のベストが適切であることを確認する責任があります。

5. The athlete is responsible for ensuring that their equipment is in proper order to ensure the safety of the rider and all participants during the competition.

アスリートは、競技中にライダーやすべての参加者の安全を確保するために、自身の装備が適切な状態であることを確認する責任があります。

6. All riders must be on-site and ready to compete 1 hour before their posted start time for their division except for the first division of the day. The first division of the day is required to be there 15 minutes before the first scheduled rider of the day. Any division can start up to 90 minutes before the posted start time as well as up to 60 minutes past the posted start time.

すべてのライダーは、自身の競技部門の公示開始時間の 1 時間前に現地に到着し、競技に準備が整っていなければなりません。ただし、当日の最初の競技部門は、当日の最初のスケジュールされたライダーの 15 分前に到着する必要があります。競技部門は、公示開始時間の 90 分前から競技を開始することができます。また、公示開始時間から 60 分後まで競技を開始することができます。

7. If a rider misses their ride to the staging area or run, the rider will not be allowed to ride their run and will receive a zero score for their run and/or be disqualified from the event.

もしライダーがステージングエリアやランに乗り遅れた場合、そのライダーはランに乗ることができず、そのランに対してスコアゼロを受け取り、またはイベントから失格となります。

8. It is the responsibility of the Competitor to be at the starting dock or area and check in with the dock starter, at the stated times above.

競技者は、上記の指定された時間に出発ドックまたはエリアに到着し、ドックスターターとチェックインする責任があります。

9. If bibs/jerseys are supplied by the event organizer, the bib/jersey must be worn by the athlete at the time of run. Failure to have bib/jersey will result in disqualification and zero score for their run. If the bib/jersey has to be replaced by the organizer, there will be a charge of \$50.00 for the new bib/jersey.

イベント主催者が提供する場合、ビブス/ジャージはラン時に競技者が着用しなければなりません。ビブス/ジャージがない場合、失格となり、ランに対してスコアゼロを受け取ります。主催者によってバイブ/ジャージを交換する必要がある場合、新しいビブス/ジャージには 50USD の料金がかかります。

10. It is the responsibility of each rider to know the location of both the start and end buoy.

各ライダーは、開始ブイと終了ブイの位置を把握する責任があります。

11. For the safety of all, there is absolutely no contact with the comp boat except if it is due to a boat malfunction. Exceptions may be required of adaptive competitors. If the rider has contact with the boat for any other reason other than boat malfunction, the rider will be disqualified.

すべての安全のために、競技艇との接触は、競技艇の故障が原因でない限り絶対に許可されません。ただし、適応競技者には例外が必要な場合があります。もしライダーが競技艇と接触した場合、競技艇の故障以外の理由であっても、そのライダーは失格となります。

12. No rider is to approach division judges verbally or electronically, **ONLY CHIEF JUDGE CAN BE APPROACHED.**

ライダーは競技部門審査員に対して言葉または電子的に接触することは禁止されており、唯一主審に接触することができます。

i. If a rider does approach the division judge, the rider will be disqualified from the event and given a zero for the event ranking score.

i. もしライダーが競技部門審査員に接触した場合、そのライダーはイベントから失格となり、イベントランキングスコアに対してスコアゼロを受け取ります。

13. Any violation of the above rules will disqualify the competitor from the event and possibly any future events.

上記の規則の違反は、競技者をイベントから失格とし、可能であれば将来のイベントからも失格とする可能性があります。

14. It is recommended that all competitors take the judging course to understand how they will be judges.

すべての競技者が審査コースを受講し、自分がどのように評価されるかを理解することをお勧めします。

8. Boats and Drivers:

ボートとドライバー:

1. All boat drivers, Jet Ski, and Pontoon drivers must have a boating license and have taken the Safe Sport Course.
すべてのボートドライバー、ジェットスキーおよびポンツーンのドライバーは、船舶免許を取得し、セーフスポーツコースを修了する必要があります。
<https://safesporttrained.org/#/public-dashboard>
2. All vessels must be Coast Guard safety equipped.
すべての船舶は、沿岸警備隊の安全装備を備えている必要があります。
3. The competition boat must have a first aid kit and a throw cushion.
競技艇は応急処置キットと投げクッションを搭載している必要があります。
4. Alcohol beverages shall not be permitted in any competition vessel.
競技艇内でのアルコール飲料の持ち込みは許可されません。

9. Unsportsmanlike Conduct:

フェアプレーでない行為:

1. Any athlete, family member, sponsor, or event organizer, either on or off the contest site during the period of the contest may be fined and or disqualified to be determined by either the Chief Judge or WSWS head organizer regarding unsportsmanlike conduct.
イベント期間中、競技者、家族、スポンサー、またはイベント主催者が競技場内または外で不適切な行為を行った場合、フィンや失格の対象となります。これは主審または WSWS のヘッドオーガナイザーが決定します。
 - i. Unsportsmanlike conduct includes but is not limited to the use of vulgar language in public, not riding to the fullest potential, failure to attend designated check-ins, or any conduct that would or could cause harm to the image of the host or the sport of wake surfing.
フェアプレーでない行為には、公衆の前での不適切な言葉の使用、最大限の能力でライディングを行わないこと、指定されたチェックインに参加しないこと、またはホストまたはウェイクサーフィンのスポーツのイメージに害を及ぼす可能性のある行動が含まれます。
 - ii. Unsportsmanlike conduct includes action on or off the competition site, before, during, and after failing to attend designated meetings or functions, or consumption of alcoholic beverages during the event.

フェアプレーでない行為には、競技場内外、競技開始前、競技中、競技後に行われる行動、指定された会議や機能に出席しないこと、イベント中にアルコール飲料を摂取することも含まれます。

- iii. Any bullying or taunting of fellow competitors, sponsors, judges, or host will not be tolerated.
競技者、スポンサー、審査員、またはホストに対するいかなるいじめや挑発も許可されません。

2. Fines for certain conduct---

一部の行為に対する罰金

- i. Unsportsmanlike conduct: \$250.00-500.00 fine
- ii. Unauthorized approach of a division judge: \$250.00 fine
- iii. Improperly dressed: given a chance to change or zero for run score plus \$100.00 fine.
- iv. Non-attendance to a mandatory meeting(s) rider will receive zero for 1st-day runs and a \$200.00 fine.
- v. Unauthorized persons on starting dock, announcers booth/stand, or judges' area: \$150.00 fine and/or disqualification from event.
 - i. フェアプレーでない行為：\$250 から\$500 の罰金
 - ii. 区別のない競技部門審査員への接近：\$250 の罰金
 - iii. 不適切な服装：変更の機会が与えられるか、ランのスコアがゼロになり\$100 の罰金が課せられます。
 - iv. 義務的な会議に出席しない場合、競技者は1日目のランのスコアがゼロになり\$200 の罰金が課せられます。
 - v. 出発ドック、アナウンサー席/スタンド、または審査員エリアへの不適切な立ち入り：\$150 の罰金と/またはイベントからの失格。

10. Severe Weather Conditions/Rough Water Conditions:

悪天候/荒れた水域条件:

- 1. Since wakesports are outdoor sports and are designed to appeal to an audience as well as provide competition, time-consuming measures to assure identical and/or ideal riding conditions will be at the sole discretion of the Chief Judge only. Re-ride requests will not be allowed if they are based on variations in conditions.

ウェイクスポーツは屋外のスポーツであり、観客を魅了すると同時に競技を提供するため、同一のまたは理想的なライディング条件を保証するための時間のかか

る措置は主審の裁量に委ねられます。条件の変動に基づく再乗リクエストは許可されません。

2. Decisions regarding “Severe Weather” shall be the responsibility of the WWS Staff, the Chief Judge, and only the affected athletes. The “Severe Weather” provision applies not only to rough water conditions and weather conditions that makes riding significantly more difficult or may seriously affect performance or put riders in harm's way.

「悪天候」に関する決定は、WWS スタッフ、主審、および影響を受ける競技者だけが責任を持ちます。「悪天候」の規定は、荒れた水域条件およびライディングを著しく難しくしたりパフォーマンスに深刻な影響を及ぼしたり、ライダーを危険にさらす可能性のある天候条件にも適用されます。

3. Wind and Lightning: the chief judge and WWS Staff shall be responsible for suspending the competition when adverse weather conditions, such as lightning or wind pose an unreasonable risk to health or life at or near the competition venue.

風や雷：主審と WWS スタッフは、競技会場での落雷や風などの不利な天候条件が健康や生命に不合理なリスクをもたらすと判断した場合、競技を中断する責任があります。

4. No event shall be started or continued when electrical storms are in the immediate vicinity. There is a mandatory 30-minute delay from the last lightning strike until all clear is issued to resume competition.

直近で雷雨が発生している場合、競技会場でのイベントは開始または継続されません。最後の雷が発生してから、すべてのクリアが発行されるまで、競技再開には 30 分の遅延があります。

5. The WWS Staff and Chief Judge shall determine any modification to the riding specifications that may be needed in the interest of safety and providing a fair and attractive event. Such modifications may include but are not limited to course pattern and course length. Once a round of an event has been so designated and riding has started, the “Severe Weather” designation shall apply to all athletes in that round, even though conditions may improve.

WWS スタッフと主審は、安全性を確保し、公正かつ魅力的なイベントを提供するために必要な場合、ライディング仕様の変更を決定します。このような変更には、コースパターンやコースの長さの変更が含まれます。イベントのラウンドが指定され、ライディングが始まった後は、状況が改善されても「悪天候」の指定はそのラウンドのすべての競技者に適用されます。

6. The WWS will put forth its best effort to complete every competition event and declare winners. At the sole discretion of the WWS and only as a last resort, rounds may be postponed or combined as necessary to complete events and establish winners.

WSWS は、すべての競技イベントを完了し、優勝者を決定するために最善の努力をします。WSWS の裁量として、最後の手段としてのみ、競技を延期したり統合したりすることがあります。

7. When an event has been terminated and providing that at least one full round of the event was held, placements and ranking list points will be calculated. This shall not apply if an event was altered in such a manner as to create an unfair situation. The final decision is solely at the discretion of the WSWS.

イベントが中止された場合、少なくとも 1 つの完全なラウンドが開催された場合、順位とランキングリストポイントが計算されます。イベントが不公平な状況を作成するように変更された場合、これは適用されません。最終的な決定は WSWS の裁量に委ねられます。

11. Division of Competition:

競技部門:

1. Age as of January 1st of the current year will be used to determine age bracket.

当該年の 1 月 1 日時点の年齢が年齢層を決定するために使用されます。

2. Division of competitions are broken down by gender, age, and skill level.

競技部門は性別、年齢、およびスキルレベルで区分されます。

3. All athletes must compete under their sex assigned at birth.

すべての競技者は、出生時に割り当てられた性別で競技しなければなりません。

4. Athletes can only compete in one division per discipline.

競技者は、原則 1 つの競技部門にしか参加できません。

- i. If the athlete switches divisions mid-season, all prior scores will be dropped, and new scoring will be started in that division.

もし競技者がシーズン途中で競技部門を切り替えた場合、すべての以前のスコアは破棄され、新しい競技部門でのスコアリングが始まります。

5. Only pro divisions pay cash prizes.

プロ部門のみ賞金が支払われます。

6. WSWS has 19 divisions.

WSWS には 19 の部門があります。

- i. **Masters'** men & women (separate by gender) both Surf & Skim

マスターズメンズ&ウィメンズ（性別で分かれています）両方のサーフ&スキム

1. 35+ years of age ii. **Pro** men & Women (separate by gender) both Surf & Skim

35 歳以上の年齢 ii. プロメンズ&ウィメンズ
(性別で分かれています) 両方：サーフ&スキム

1. Pro Card Invite Criteria

プロカード招待基準

- a. Podiumed at Centurion World Wake Surfing Championship in semi pro division prior year or have competed in another series in the pro division for at least one year.

前年にセミプロ部門でポディウムに登壇したか、他のシリーズで少なくとも 1 年間プロ部門で競技した場合。

ii. **Semi Pro** men & women (separate by gender) both Surf & Skim

セミプロメンズ&ウィメンズ (性別で分かれています) 両方のサーフ&スキム

iv. **Amateur** men & women (separate by gender) both Surf & Skim

アマチュアメンズ&ウィメンズ (性別で分かれています) 両方のサーフ&スキム

v. **Adaptive** combined men & women both sit and stand.

アダプティブコンバインドメンズ&ウィメンズ両方のシット・スタンド

vi. **Youth boys and Youth Girls** (separated by gender) combined Surf & Skim

ユースボーイズとユースガールズ (性別で分かれています) 両方のサーフ&スキム

1. 12 years or under

12 歳以下

12. Boat Settings:

ボート設定:

1. Course Length

コースの長さ

- i. Minimum of 45 seconds to a maximum of 55 seconds

45 秒から 55 秒までの最小から最大

- ii. Baseline speed is 11.3

基本速度は 11.3

2. The baseline setting allows for the rider to adjust the speed and/or center tab. It is the rider's responsibility to make sure that this is clearly communicated to the boat driver and head boat judge in the boat at the time of run.

基本設定では、ライダーは速度と/またはセンタータブを調整できます。ライダーは、これがボートドライバーやボート内の主審に明確に伝わっていることを確認する責任があります。

3. Any protest related to speed must be made by the competitor at the time it occurs. 速度に関連する異議申し立ては、競技者がそれが発生した時点で行う必要があります。

13. Communication with the Boat:

ボートとのコミュニケーション:

1. Thumb(s) up means go faster.
親指を上げると速度を上げることを意味します。
2. Thumb(s) down means go slower.
親指を下げると速度を下げることを意味します。
3. Pointing at an item of equipment means a problem with it.
機器を指差すと問題があることを意味します。
4. Pointing back toward an object means debris in water.
物を指し戻すと水中に障害物があることを意味します。
5. A fallen rider needing assistance is to wave hand in the air notifying the boat, head judge, and pickup vessel that the rider is in need of assistance.
救助が必要な倒れたライダーは手を振ってボート、主審、および救助艇に知らせる必要があります。
6. Rollers can be called out by the Boat Driver, head boat judge or rider. The rider must clearly and immediately call out by saying **"ROLLERS" and hand-gesturing rolling waves** however, if the rider calls out roller, rider should continue riding pass in case the roller call is denied by the head boat judge. The boat driver or head boat judge will wave their hand high indicating turning around, roller accepted or point down course indicating roller declined. The boat driver or head boat judge will signal to rider roller is coming by calling out ROLLER and hand gesturing rollers and turning around.

ローラーはボートドライバー、ヘッドボートジャッジ、またはライダーによって呼び出されることができます。ライダーは、「ローラー」と言って手のジェスチャーを明確にし、しかし、もしライダーがローラーを呼び出した場合、ライダーはローラーの呼び出しを拒否された場合もライディングを続けるべきです。ボートドライバーやヘッドボートジャッジは、手を高く振って方向転換、ローラーの受け入れ、または方向転換を示し、ローラーが受け入

れられたことを示すために下方に指を向けることで、ライダーにローラーが来ることを示します。

14. Equipment Failure:

装備の故障:

1. For any equipment failure, the rider has five (5) minutes to repair the equipment or replace it with an approved piece of equipment. The head boat judge will call the Chief Judge and the Chief Judge will determine if the equipment has failed and if the rider has the opportunity to repair or replace it. The clock countdown starts once the rider is either on the competition boat or back at the starting dock. The rider will resume the run at the same location failure occurred.

どんな装備の故障でも、競技者は装備を修理するか、承認された装備と交換するために5分の猶予が与えられます。ヘッドボートジャッジはチーフジャッジを呼び、チーフジャッジは装備の故障を判断し、競技者が修理または交換する機会があるかどうかを決定します。時計のカウントダウンは、競技者が競技用ボートに乗っているか、またはスタートドックに戻ってから始まります。競技者は、故障が発生した場所でランを再開します。

15. Competition Course Run

コース走行:

1. The rider is responsible for knowing where the judge tent, dock check-in, and start and end course buoys are located on the event site and waterway.

競技者は、イベントサイトと水路における判定テント、ドックチェックイン、そしてスタートとエンドコースブイの場所を把握する責任があります。

2. To start the run, the rider will be picked up by boat at the designated starting area giving the rider and boat enough distance to get full speed and wave formed before hitting the start buoy.

ランを開始するために、競技者は指定されたスタートエリアでボートに乗り、競技者とボートがスタートブイに衝突する前に十分な距離と波を形成できるようにします。

3. Competitors must choose which side they will ride (starboard or port) at registration and must confirm with the driver what side you will be riding on prior to being pulled up.

競技者は、登録時にどちらの側に乗るか（右舷または左舷）を選択し、牽引される前にドライバーと確認しなければなりません。

4. The rider is on the course when the rider reaches the start buoy.

競技者は、スタートブイに到達するとコース上にいます。

5. The rider is off course when the rider passes the end buoy.

競技者は、エンドブイを通過するとコース外です。

- i. If the trick is started before the end buoy, and completed past the end buoy trick will be counted in scoring.

トリックがエンドブイよりも前に開始され、エンドブイを通過して完了された場合、トリックはスコアリングにカウントされます。

- ii. Once a rider has passed the end buoy, the rider is to cease all tricks and follow behind the boat to set up for a second pass. Rider to fall off wave at designated startup area while boat turns around to bring tow rope and pick up rider for the second pass.

競技者がエンドブイを通過した後は、すべてのトリックを停止し、ボートが2回目のパスを設定するために後ろについていきます。ボートがターンする間にライダーは波から落ち、牽引ロープを持ってライダーをピックアップするためにボートが戻ってくるのを待ちます。

- iii. If the rider falls just before the end buoy and the boat driver does not feel that they will have enough time to get the boat up to full speed, the boat driver will continue past the buoy while the pickup vessel takes the rider to the end starting point.

競技者がエンドブイの直前に転倒し、ボートドライバーがボートを十分な速度まで加速させる時間がないと感じた場合、ボートドライバーはブイを通過し続け、ピックアップ艇がライダーをエンドスタート地点まで運びます。

- iv. On the second fall, no matter where on the course, the rider will be picked up by a pickup vessel and taken to the end buoy starting point for the next pass. If a second fall occurs during the return run, the rider will be picked up and returned to the starting/check-in dock.

2回目の転倒がどこであっても、ライダーはピックアップ艇によってピックアップされ、次のパスのためにエンドブイのスタート地点まで運ばれます。2回目の転倒がリターンラン中に発生した場合、ライダーはピックアップされ、スタート/チェックインドックに戻されます。

- v. After a fall, a competitor may only swim to their board. If the rider swims back up the course to increase course length, the rider may be disqualified and given a zero score for their run.

転倒後、競技者はボードまで泳ぐことしかできません。ライダーがコースの長さを増やすためにコースを逆流して泳いだ場合、ライダーは失格とされ、ランのスコアがゼロになります。

- 6. No Transfers are allowed.

移動は許可されません。

7. Total number of falls 2 per pass. On 4th fall the second pass rider will be picked up and taken to the starting dock or shore no matter where the 4th fall occurs.

パスごとの転倒は 2 回までです。4 回目の転倒が発生した時点でライダーはピックアップされて出発ドックか岸に戻されます。

16. Judging:

審査:

1. All riders will be judged using the DRIVE scoring criteria. The elements are Difficulty, Risk, Intensity, Variety, and Execution.

すべての競技者は、DRIVE スコアリング基準を使用して審査されます。要素は難易度、リスク、強度、多様性、および実行です。

2. Three judges will be used to judge each division.

各部門を審査するために 3 人の審査員が使用されます。

3. All judges must complete judge training.

すべての審査員は審査のトレーニングを完了する必要があります。

4. Recordings may or may not be used by judges for review of riders' runs.

録画は審査員が競技者のランをレビューするために使用されるかどうかを決めます。

5. Judging a competitor's run begins when the competitor enters the course or drops the rope, whichever occurs later, and ends when the rider exits the course on the second pass, or uses the final fall allowed under the event's competition.

競技者のランを審査開始するのは、競技者がコースに入る、ロープを放すか、どちらか後で発生した時点から。終了は競技者が 2 回目のパスでコースを抜けるか、イベント競技で許された最後の転倒した時点。

6. All Judges for a division need to stay on property for at least 1 hour after judging a division in case there is a question when inputting judges' scores.

各部門のすべての審査員は、審査を終えた後、少なくとも 1 時間は物件内に滞在し、審査員のスコアを入力する際に質問がある場合に備えます。

17. Scoring:

スコアリング:

1. Guidelines for scoring entries are provided below. Data Entry is done on shore.

スコアリングエントリーのガイドラインが以下に示されています。データ入力は陸上で行われます。

2. After each competitor's run each judge independently and legibly, record the score for each rider in each subjective category relative to that judge's scores in each category given to the benchmark competitor.

各競技者のラン後、各審査員は個別に明瞭に、各主観カテゴリーでの競技者のスコアを記録します。各カテゴリーにおけるベンチマーク競技者に対する審査員のスコアと相対比較し点数をつけます。

3. Judges should sum the total of each subjective category on the scoring sheet.
審査員はスコアリングシートの各主観カテゴリーの合計を計算します。
4. At the end of each Division, or each heat of a division, each judge will give his score sheets to the scribe and place them in the provided envelope. It is the scribe's responsibility to turn in the envelope to the dock starter or Chief judge.
各部門の終了時、または各部門のヒートの終了時に、各審査員はスクライブにスコアシートを提出し、提供された封筒に入れます。スクライブは提出封筒をドックスターターまたはチーフジャッジに提出する責任があります。
5. The chief judge or designated representative shall input data from each Judge's scoring sheet into the WSWs Excel spreadsheet.
チーフジャッジまたは指定された代表者は、各審査員のスコアリングシートからデータを WSWs の Excel スプレッドシートに入力します。
6. Division scores to be posted within 2 hours of the end of the last rider of that division.
各部門のスコアは、その部門の最後のライダーが終了してから 2 時間以内に投稿されます。

18. Ranking:

ランキング:

1. A ranking Point list:

ランキングポイントリスト:

Placement	Points
順位 ポイント	
• 1 st	100
• 2 nd	90
• 3 rd	80
• 4 th	70
• 5 th	60
• 6 th	50
• 7 th	40
• 8 th	30
• 9 th	20
• 10 th	10

19. Reviewing Scores:

スコアの見直し:

1. If the rider has a question about the scores, they may ask the Chief Judge only.
ライダーがスコアに疑問を持つ場合、チーフジャッジにのみ質問することができます。
2. The Chief judge will then review the rider scribe sheet and judges' score sheets to ensure there are no discrepancies between the judges. If the Chief judge is satisfied with his/her review, he/she will let the rider know the decision. If there is a discrepancy on the score sheets, the Chief judge will have a meeting with division judges immediately. Discrepancy will be addressed with the division judge, and he/she will reevaluate his scores to make sure his/her scores and placement are correct. If there is a change made by the judging team the scores will be changed and post new results.

次に、チーフジャッジはライダースクライブシートと審査員のスコアシートを見直し、審査員間に不一致がないことを確認します。チーフジャッジが見直しに満足している場合、ライダーに結果を通知します。スコアシートに不一致がある場合、チーフジャッジは即座に部門審査員との会議を行います。不一致は部門審査員と話し合い、彼/彼女は自身のスコアと順位が正しいことを確認するためにスコアを再評価します。審査チームによる変更がある場合、スコアが変更され、新しい結果が掲示されます。

3. All division judges must stay at the judging tent for at least one hour after the final division run.

すべての部門審査員は、最終部門ランの後、少なくとも1時間は審査テントに滞在しなければなりません。

4. The Chief Judge and/or Chief WSWs Organizer has the final say in all decisions. No rider is allowed to approach the individual judges. Any rider found harassing judges or using profanity during the protest will be subject to fines and being evicted from participating in the event and receive a zero for ranking score.

チーフジャッジおよび/またはチーフ WSWs オーガナイザーがすべての決定に最終的な判断権を持ちます。ライダーは個々の審査員に接近することは許可されていません。抗議中に審査員を嫌がらせしたり、卑猥な言葉を使ったりするライダーは罰金を課され、イベントへの参加が取り消され、ランキングスコアがゼロになります。

5. If an athlete would like to file a formal protest on a ruling or judging, there is a \$100 fee to be paid to the WSWs organization.

アスリートが審判または審査についての正式な抗議を行いたい場合、WSWS 組織に支払うための\$100 の料金があります。

6. If a rider would like to educate themselves for the future, they may request a review with the Chief Judge **AFTER** the event day is over and **not** during the competition.
ライダーが将来のために自己教育を行いたい場合、イベント終了後にチーフジャッジとの見直しをリクエストすることができますが、競技中ではできません。

20. JUDGING CATEGORIES: D.R.I.V.E. System

審査基準: D.R.I.V.E. システム

Difficulty:

難易度:

· Trick difficulty (Technical Difficulty)– This is simply defined as how difficult each trick is based on several variables. Spins, slides, rolls or including spins, grabbing your board, and the way a rider lands all subjectively define how difficult certain tricks are in comparison to others.

技術的難易度: これは、スピン、スライド、ロール、またはスピン、ボードのつかみ方、ライダーが着地する方法など、複数の変数に基づいて各技がどれだけ難しいかを単純に定義したものです。

- Number of rotations
- Combos (combining tricks, adding spins, grabs, etc.)
- The direction a rider spins in relation to the trick.
- Switch vs. regular stance.
- Grabbed or not.
- Degree of Difficulty
- Technical difficulty-the difficulty of each maneuver is based on any number of variables. Judges will use these to subjectively determine how difficult certain maneuvers are in comparison to others. Variables reflecting "Degree of Difficulty" include, but are not limited to:
 - Stance: Switch vs normal and heelside vs toeside (approach and finish for surface maneuvers or takeoff and landing for aerial maneuvers).
 - Combinations: Multiple maneuvers linked together and the sequence in which they are performed.
 - Embellishments: Grabbed maneuvers and types of grabs; stalled maneuvers; tweaked, boned or off-axis maneuvers.
 - Board direction: Maneuvers performed with board revert vs forward.

- Innovation: Performing a maneuver that has never been seen. Introducing a new method of performing a maneuver.
- 回転数
- コンボ（技を組み合わせる、スピンを追加するなど）
- 技に対するライダーのスピン方向。
- スイッチ対通常のスタンス。
- グラブされたか否か。
- 難易度の程度。
- 技の技術的難易度は、様々な変数に基づいています。審査員はこれらを使用して、特定の技が他の技と比較してどれだけ難しいかを主観的に判断します。「難易度の程度」を反映する変数には、次のものが含まれますが、これに限定されません:
- スタンス: スイッチ対通常、ヒールサイド対トゥサイド（表面技のアプローチとフィニッシュ、または空中技のテイクオフとランディング）。
- コンビネーション: 複数の技をリンクさせ、それらが実行される順序。
- エンベリッシュメント: グラブされた技とグラブのタイプ; ストールされた技; ツイーク、ボーン、またはオフアキシスの技。
- ボードの方向: ボードが転回した技とフロントの技。
- イノベーション: これまでに見られなかった技の実行。技を実行する新しい方法を導入すること。

Risk:

リスク:

- Linking difficult tricks
- 難しい技をつなぐこと。

An Athlete executing their first maneuver on course in both of their passes.
ライダーが競技コースで最初の技を実行すること。

- Executing difficult maneuvers relative to the course.
- コースに対する難しい技の実行。
- Risk – A rider opening their run with a technically difficult trick would be considered high risk. Risk is also demonstrated by how a rider performs their tricks and whether or not they display a sense of “putting it all on the line” in order to better their opponents.

リスク – 技術的に難しい技でランを開始するライダーは高いリスクと見なされます。 リスクはまた、ライダーがどのように技を実行し、相手を上回るために「全てを賭ける」という感覚を示すかどうかによっても示されます。

Intensity:

インテンシティ（強度）：

- Here judges look for how big or high the rider is taking each of their tricks. This is typically noted on the judges' sheet by a plus sign, “+”. If the trick was incredibly high, the judge will place 2 plus signs next to it on the judges' sheet, “+ +”. The same goes for tricks done small and may have a minus “-” sign.

審査員は、ライダーが各技をどれだけ大きく、高く行っているかを見ています。これは通常、審査員のシートに「+」のプラスサインで記録されます。技が非常に高い場合、審査員はジャッジシートに2つのプラス記号を付けます、「++」。小さく行われた技にはマイナス「-」が付けられる場合もあります。

- Judges are looking for how aggressive, big or fast an athlete goes.
- How high the athlete and board leave the water.
- How fast the board spins.
- The pace of tricks being thrown
- Speed into tricks.
- 審査員は、アスリートがどれだけ攻撃的、大きく、速く行くかを見ています。
- アスリートとボードが水から離れる高さ。
- ボードの回転速度。

- 技を出すペース
- 技を展開する速度

Variety:

バラエティ（多様性）：

- A variety of tricks performed in a pass is what judges are looking for to determine the most versatile rider. A good pass should have tricks from each of these categories and be well-rounded. This shows a rider is skilled at all types of maneuvers and therefore shows variety in their riding.
- パスで実行される技のバラエティは、最も多才なライダーを決定するために審査員が見ているものです。良いパスは、これらのカテゴリーの技から選ばれ、バランスの取れたものでなければなりません。これは、ライダーがすべての種類の技に熟練していることを示し、そのために彼らのライディングにバラエティがあることを示します。
- Were the tricks all based on the same trick? (360, 720, 1080, 1260)
- Were the grabs different?
- Did the rider spin both directions?
- Did the athlete perform a diverse number of maneuvers (turns, ollies, airs, shuvs, and rotations)?
- Did the athlete perform several types of maneuvers, or were they all based on the same maneuver? For example, the surface 360, 540, 720 are all similar in nature, as each is based on a surface board rotation in the same direction.
- Did the athlete perform combinations? Did the combination contain different maneuvers, or were maneuvers repeated by doing the combination?
- Did the athlete perform maneuvers in different stances (normal and switch, toeside and hillside)?
 - Did the athlete use multiple grabs and were the grabs different?
- Did the athlete perform on both sides of the boat (Starboard and port side surf wakes)?
- Did the athlete perform rotational maneuvers, board and/or body, in both directions?
- Although not an absolute determining factor in scoring any subjective category, the total number of maneuvers performed will be given appropriate consideration.
- 技はすべて同じ技に基づいていましたか？（360、720、1080、1260）

- グラブは異なっていましたか？
- ライダーは両方の方向にスピンしましたか？
- アスリートは複数の技を行いましたか（ターン、オリ、エア、シャヴ、回転）？
- アスリートはいくつかのタイプの技を行いましたか、それとも同じ技に基づいていましたか？たとえば、表面 360、540、720 はすべて同様の性質を持っています。それぞれが同じ方向にボードを回転させる表面ボード回転に基づいています。
- アスリートはコンビネーションを行いましたか？コンビネーションには異なる技が含まれていましたか、それとも同じ技を行っていましたか？
- アスリートは異なるスタンス（通常とスイッチ、トゥサイドとヒールサイド）で技を行いましたか？アスリートは複数のグラブを使用しましたか、そしてグラブは異なっていましたか？
- アスリートはボードの両側（スターボードとポートサイドのサーフウェイク）で技を行いましたか？
- アスリートは、ボードおよび/またはボディの回転技を両方の方向に行いましたか？
- スコアリングの絶対的な決定要因ではありませんが、実行される技の合計数は適切に考慮されます。

Execution:

実行:

Judges are looking for how "Clean" or how well executed EACH individual maneuver is done, as well as execution throughout the ENTIRE competition run. Judges should consider the flow and composition of the athlete's overall run, and whether the run was performed with confidence, and in an aesthetically pleasing manner. Other considerations for "Execution" include but are not limited to:

審査員は、個々の技がどれだけ「クリーン」または優れた技で行われているか、および全体の競技ランでの実行を見ています。審査員は、アスリートの全体的なランの流れと構成を考慮し、ランが自信を持って実行され、美的に満足のいく方法で実行されたかどうかを

考慮すべきです。「実行」に関する他の考慮事項には、次のものが含まれますが、これに限定されません:

- The Ease in which tricks are performed.
 - How Fluid the overall run is.
 - Making the tricks look easy, clean, and effortless.
 - Completion of the Trick – This is essentially how the trick was performed in the air or on the rail and the rider is in control. Control and poise during the middle of a trick shows the rider is confident in that trick and thus it is well executed. Control and completion of a trick also means that the rider is performing a trick he/she sets out to complete. Example: If a rider attempts to do a 360 and bobbles halfway through the trick and only performs a 180, it shows they are not in control.
 - The athlete's ability to maintain body and board stability while performing each maneuver.
 - The athlete's ability to show fluidity by performing maneuvers smoothly and easily.
 - The Landing – This is simply how clean the landing was of the trick.
 - The athlete's ability to perform maneuvers with confidence and with an effortless technique (style)
 - Perfection – Judges are looking for how "clean" or how perfect EACH trick was performed in the passes. Judges look at the approach, the body position, the rotation of the trick, the axis of the body, head position, clean grabs not slaps, and speed to which the trick was performed. A rider completing their routine without falling also demonstrates perfection.
 - The athlete's ability to prove the mastering of a maneuver.
The athlete's ability to show control over body and board with solid grabs; steady landings; lengthy stalls; and proper positioning before, during and after each maneuver.
 - Did the rider customize or adapt tricks...make them their own?
-
- • 技の実行が簡単そうか。
 - • ランの全体的な流れ。
 - • トリックの見せ方は簡単そう、クリーン、無理してなさそうに見せること。
 - • 技の完了 - これは、技が空中またはレールでどのように行われ、ライダーがコントロールしているかを示します。技の途中でのコントロールと落ち着きは、

ライダーがその技に自信を持っており、それゆえにそれが優れていることを示しています。技のコントロールと完了は、ライダーが完了しようとする技を実行していることを意味します。例：ライダーが 360 を試みて途中で揺れた場合、180 しか行われなことがわかります。

- • アスリートが各技を実行する際にボディとボードの安定性を維持する能力。
- • アスリートが技をスムーズに、簡単に行うことによる流れの表現能力。
- • 着地 - これは、技の着地のクリーンさです。• アスリートが自信を持って、無理なく技を行う能力（スタイル）
- • 完璧さ - 審査員は、パスでどれだけ「クリーン」または完璧な技が行われたかを見ています。審査員はアプローチ、ボディのポジション、技の回転、ボディの軸、頭の位置、クリーンなグラブ、スラップではなく技が行われた速度などを見ます。ライダーが落ちることなくルーチンを完了することも完璧さを示します。
- • アスリートが技をマスターする能力。アスリートが技を行う際にボディとボードを安定させ、確実なグラブ、安定した着地、長いストール、そして各技の前、中、後の適切な位置付けを示す能力。
- • ライダーが技をカスタマイズしたり、適応させたりしたか...それを自分のものにしたか？

21. General:

一般:

- Creativity, of course, management, and time are crucial in achieving a smooth, fluid, flowing run.
- Judges will only score tricks successfully landed.
- Judges will provide subjective scoring of each rider based on their overall opinion of how well the rider performed his routine in relation to each of the established same divisions. Scores shall be given by each Judge on a scale of 1-10, in increments of .1 (on the tenth) for each of the 5 subjective categories.
- Within a round of heats, and for the entirety of the competition event, the performance of all competitors in each Division should be evaluated by the same judging team.
- The first rider in each division will be used as a benchmark by which the remaining Competitors will be judged.

- Each judge will score the said rider and at the end of the run, the Judging Team will confer and attempt to agree upon the subjective score benchmark for each subjective component. As such, the first rider in each division will have almost identical subjective scores from each Judge. It is not required that the subjective benchmark score of the first rider be the same for each subjective category.
- Each division, and each heat of a division, must establish a separate subjective score benchmark using the first rider in the Division or heat.
- subjective scoring criteria, in comparison to other riders within the division or heat.

• クリエイティビティ、コース管理、時間管理は、スムーズで流れのあるランを実現する上で重要です。

• 審査員は、成功裏に着地した技のみを評価します。

• 審査員は、各ライダーの総合的なルーチンの実行を、既定の同一部門の各ライダーとの関連性を基に主観的に評価します。各審査員は、5つの主観的カテゴリーごとに、1から10のスケールで採点し、0.1（10分の1）のインクリメントで採点します。

• 各部門のラウンドおよび競技全体で、同じ審査チームによってすべての競技者のパフォーマンスが評価されるべきです。

• 各部門の最初のライダーは、残りの競技者が判断されるベンチマークとして使用されます。

• 各審査員は、そのライダーを採点し、ラン終了時に審査チームが協議し、各主観的要素の主観的スコアのベンチマークを合意しようとします。そのため、各部門の最初のライダーは、各審査員からほぼ同じの主観的スコアを得ます。最初のライダーの主観的ベンチマークスコアが、各主観的カテゴリーごとに同じである必要はありません。

• 各部門、および各部門のヒートは、第一ライダーを使用して別々の主観的スコアのベンチマークを確立する必要があります。

All Riders: Wakesports uses the heat format. All riders must compete in the order of the posted running order. If an athlete rides out of order his/her scores will not be counted.

すべてのライダー：ウェイクスポーツはヒート形式を使用します。すべてのライダーは、掲示されたランニングオーダーの順序で競技しなければなりません。アスリートが順序外に乗ると、そのスコアはカウントされません。

Semifinal and Final round seeding are determined by the position finished in the previous round.

準決勝および決勝ラウンドのシーディングは、前ラウンドでの順位によって決定されます。

Registration Capping-

登録キャッピング

1. 1 Day Event 60 riders
2. 2 Day Event 90 riders
3. 3 Day Event 120 riders
4. 120+ riders Event must be a 4-day event.
5. Registration closes when the capping number of riders is met or 2 weeks prior to the event.
6. The maximum number of riders per division is 8 unless there are divisions that are not maxed out then event organizer and chief Judge can if they choose to make the max total, 10 in another division.

7. Minimum number of riders per division is 2.

1 日のイベント 60 ライダー

2 日間のイベント 90 ライダー

3 日間のイベント 120 ライダー

120 人以上のライダーイベントは 4 日間のイベントでなければなりません。

登録は、ライダーの人数が上限に達した場合、またはイベントの 2 週間前に終了します。

各部門の最大ライダー数は 8 人でなければなりません、他の部門が最大数に達していない場合、イベント主催者とチーフジャッジが別の部門で最大 10 人を選択することができます。

各部門の最小ライダー数は 2 人です。

Running Order-

ランニングオーダー

1. The number of rounds will be determined by the number of entries. All riders must compete in the order of the posted running order. If an athlete rides out of order, his/her scores will not be counted.

ラウンド数はエントリー数によって決まります。すべてのライダーは、掲示されたランニングオーダーの順序で競技しなければなりません。アスリートが順序外に乗ると、そのスコアはカウントされません。

2. Day 1 running order to be posted and emailed to all riders, judges, and volunteers 4 days before event minimum.

第 1 日のランニングオーダーは、イベントの少なくとも 4 日前にすべてのライダー、審査員、およびボランティアに掲示され、メールで送信されます。

- a. Any objections to the running order must be submitted to the Chief judge and WSWS event organizer within 24 hours of the order being posted.

ランニングオーダーに異議を唱える場合は、ランニングオーダーが掲示されてから 24 時間以内に、チーフジャッジと WSWs イベント主催者に提出する必要があります。

- b. Once the running order has been posted, no refunds will be issued unless in a medical emergency. See above Refunds due to Medical.

ランニングオーダーが掲示された後は、医療緊急事態を除いて返金はありません。上記の医療による払い戻しを参照してください。

- c. Division Scores to be posted within 2 hours of the last rider of that division. PDF to be posted on site. PDF of scoring to be emailed to SGonzales@centurion-supreme.com for social media posting.

各部門のスコアは、その部門の最後のライダーから 2 時間以内に掲示されます。現場に PDF を掲示します。スコアリングの PDF をソーシャルメディアに掲載するために SGonzales@centurion-supreme.com にメールします。

2. Semifinal and Final round seeding are determined by the position finished in the previous round.

準決勝および決勝ラウンドのシーディングは、前ラウンドでの順位によって決定されます。

3. Day 2+ running orders to be posted and emailed to riders, judges, and volunteers with 4 hours of the last rider of the day.

第 2 日以降のランニングオーダーは、当日の最後のライダーから 4 時間以内にすべてのライダー、審査員、およびボランティアに掲示され、メールで送信されます。

4. The WSWs will put forth its best effort to complete every competition event and declare a winner at the sole discretion of the WSWs and only as a last resort, rounds may be postponed or combined as necessary to complete the events and establish winners.

WSWS は、すべての競技イベントを完了し、WSWS の独自の裁量で優勝者を宣言するための最善の努力をします。最後の手段として、ラウンドは必要に応じて延期または組み合わされる場合があります。

5. When an event has been terminated and providing at least one full round of that event was held, placements and ranking list points will be calculated. This shall not apply if an event was altered in such a manner as to create an unfair situation. Final decision is solely the discretion of WSWs.

イベントが終了し、そのイベントの少なくとも 1 つの完全なラウンドが行われた場合、順位とランキングリストのポイントが計算されます。これは、イベントが不公平な状況を作成するように変更された場合を除きます。最終的な決定は、単独で WSWs の裁量によるものです。

22. Prize Money Breakdown

賞金の分配

1. Bronze Purse 3K for pro division \$750 per division
2. Silver Purse 5K for Pro division \$1,250.00 per division Live feed required.
3. Gold Purse 10K for Pro division \$2,500.00 per division Live feed required.
4. Platinum Purse 25K for Pro division \$6,250.00 per division Live feed required.
5. Diamond Purse 50K for Pro division \$12,500.00 per division Live feed required.
6. All prize money is due to the athlete at the time of the event or mailed to the athlete within 30 days of all paperwork being received....W9 or Ben8.

プロ部門向けブロンズ賞金\$3,000.00、部門あたり\$750

プロ部門向けシルバー賞金\$5,000.00、部門あたり\$1,250.00 ライブ配信が必要です。

プロ部門向けゴールド賞金\$10,000.00、部門あたり\$2,500.00 ライブ配信が必要です。

プロ部門向けプラチナ賞金\$25,000.00、部門あたり\$6,250.00 ライブ配信が必要です。

プロ部門向けダイヤモンド賞金\$50,000.00、部門あたり\$12,500.00 ライブ配信が必要です。

すべての賞金は、イベントの時点でアスリートに支払われるか、必要なすべての書類が受領されてから 30 日以内にアスリートに郵送されます（W9 または Ben8）。

23. Worlds Invite Criteria

ワールド招待基準

1. Riders' top 4 scores will be used to calculate Invite.
2. The lowest score dropped, and the average of the 3 top scores will give the athlete his/her ranking to be invited to Worlds.
3. The top 10 ranking in each division will be invited to Worlds.
4. Reigning Champion for pro division only will be invited back to defend their crown if they have competed in at least 3 stops in the WSWS series no matter what their ranking score totals.
5. Invite ranking will be used for Worlds seeding.
6. First round of invites goes out athletes will have 72 hours to accept and register.
7. The second round of invites will go out after the first 72 hours have expired.
8. Registration will be closed 72 hours after 2nd round of invites.
9. We will not be inviting other series to this year's Worlds.

ライダーのトップ 4 スコアが招待を計算するために使用されます。

最低スコアが除外され、トップ 3 スコアの平均がアスリートのランキングを招待するために提供します。

各部門のトップ 10 ランキングがワールド招待されます。

プロ部門の現役チャンピオンは、WSWS シリーズで少なくとも 3 つのストップに参加している場合、そのランキングスコア合計に関係なく、クラウンを防衛するために招待されます。

招待ランキングは、ワールドのシーディングに使用されます。

招待の最初のラウンドは、アスリートが受け入れて登録するまで 72 時間の猶予が与えられます

最初の 72 時間が経過した後、2 回目の招待が発行されます。

2 回目の招待が出された 72 時間後に登録が締め切られます。

今年のワールドには他のシリーズを招待しません。

24. Division Moveup

部門移動

1. Athletes must have competed in a lower division for one season, earned the ranking in that division to be invited to World Wake Surfing Championship and podium at Worlds. This will be an invitation, not an obligation and it is not mandatory for the athlete to move up.

アスリートは、1 シーズンの間下位部門で競技し、その部門でのランキングを獲得し、ワールドウェイクサーフィングチャンピオンシップに招待され、表彰台に立つ必要があります。これは招待状であり、義務ではありません。アスリートが上位部門に移動する必要はありません。

IF ANY RULE OR REGULATION HAS NOT BEEN COVERED IN THIS DOCUMENT, ALL RULING AND REGULATIONS GOES BACK TO THE WWA RULE BOOK. ANY

QUESTIONS OR CONCERNS CAN BE EMAILED TO

INFO.WSWS@CENTURIONSUPREME.COM

もし、このドキュメントに関するルールや規則が未記載の場合、全ての規則と規制は WWA ルールブックに基づくものとします。質問や懸念があれば、INFO.WSWS@CENTURIONSUPREME.COM までメールしてください。